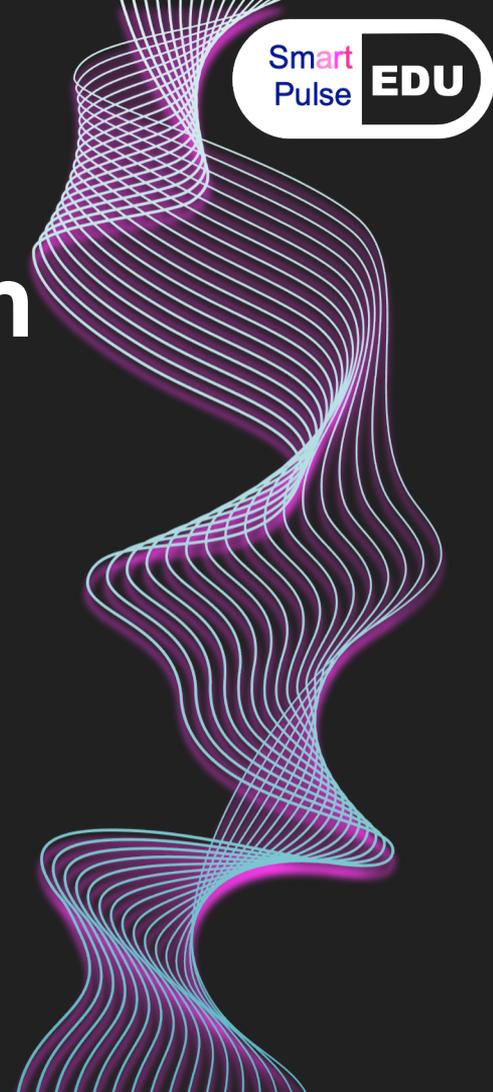




Evolución y disrupción en la Era Digital



María de Gonzalo Aranoa





María de Gonzalo

Managing Director

maria.degonzalo@smartpulseconsulting.com

<http://www.linkedin.com/in/maria-de-gonzalo>



Union de
Creditos
Inmobiliarios
Head of
vinculation and
cross selling for
existing
customers



MBNA Spain
Head of
below the line
channels
Sales



Santander
Global
Payments
Global
responsible for
life cycle levers



Santander
Global Payments
Global
responsible for
Commercial
Cards



Santander Chile
Head of
Acquiring,
Corporate and
Innovation



IAG Group-
Avios
Head of Spain
and Latam



Card Dynamics

Card-
Dynamics
Co-CEO &
Head of
Business
Developmen
t



Diners Club
Ecuadir
Vicepreside
nte de
Negocios

SmartPulse

Smart Pulse
Consulting
Managing
Director



< ¿Que vamos a descubrir
juntos? >

Lo único que no cambia

es que todo cambia

[¿Que vamos a descubrir juntos?]

☰ BUSINESS INSIDER  [Suscribete](#)

YOYO 2023, el coche 100% eléctrico que se fabrica en solo 3 días con impresoras 3D

Victoria Bustamante
20 oct. 2022 18:35h.



Pegasus, un superyate transparente con cero emisiones impreso en 3D



[¿Que vamos a descubrir juntos?]

Craiyon v3

Craiyon v3

marina de la playa de ribadesella estilo sorolla en acuarela

 Draw

niña indigena triste con sombrero y luz tenue en oleo

 Draw



[¿Cuáles son mis objetivos?]

- > **Desenredar todos los conceptos confusos**
- > **Generar un storyline que haga comprensible todo lo que está pasando**
- > **Reflexionar juntos cómo es el futuro**

Agenda

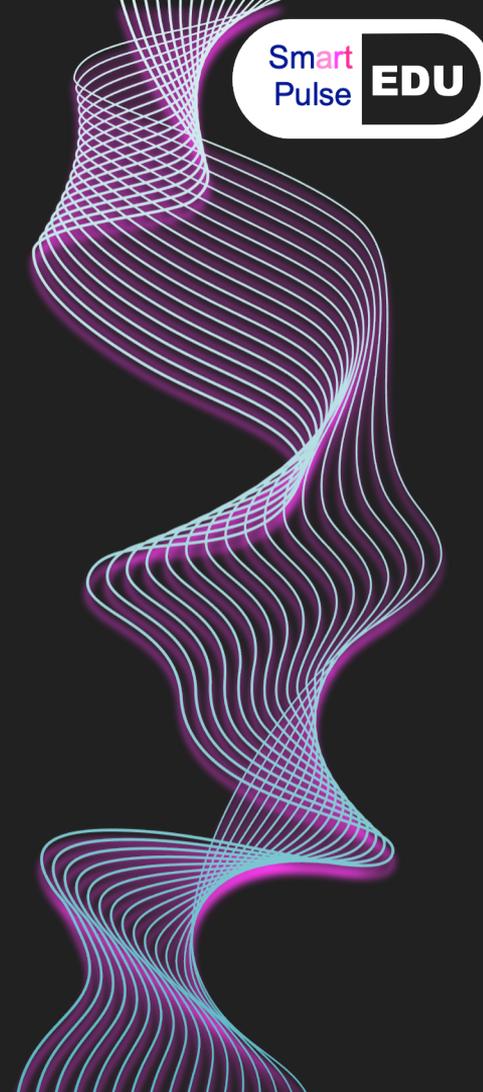
Evolución y crecimiento exponencial

Liderazgo exponencial

Business Models: conceptos

Disrupción y modelos disruptivos

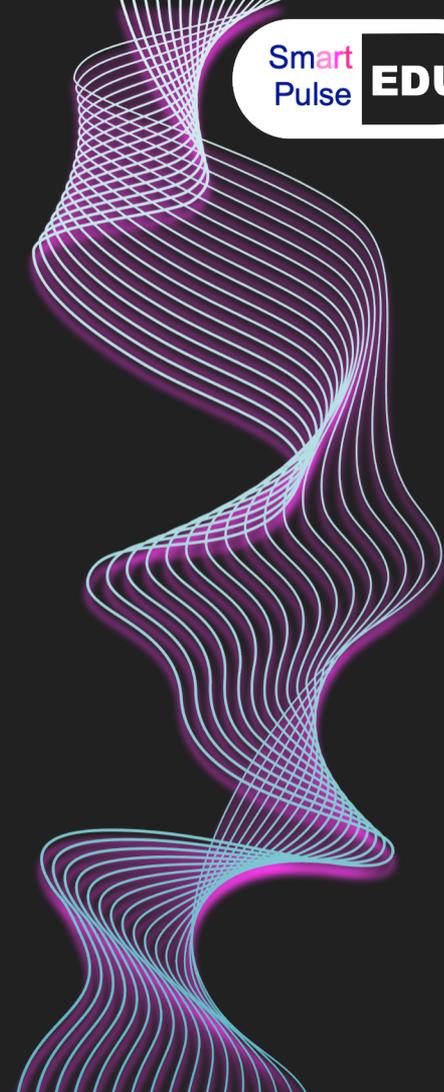
Evolución y futuro



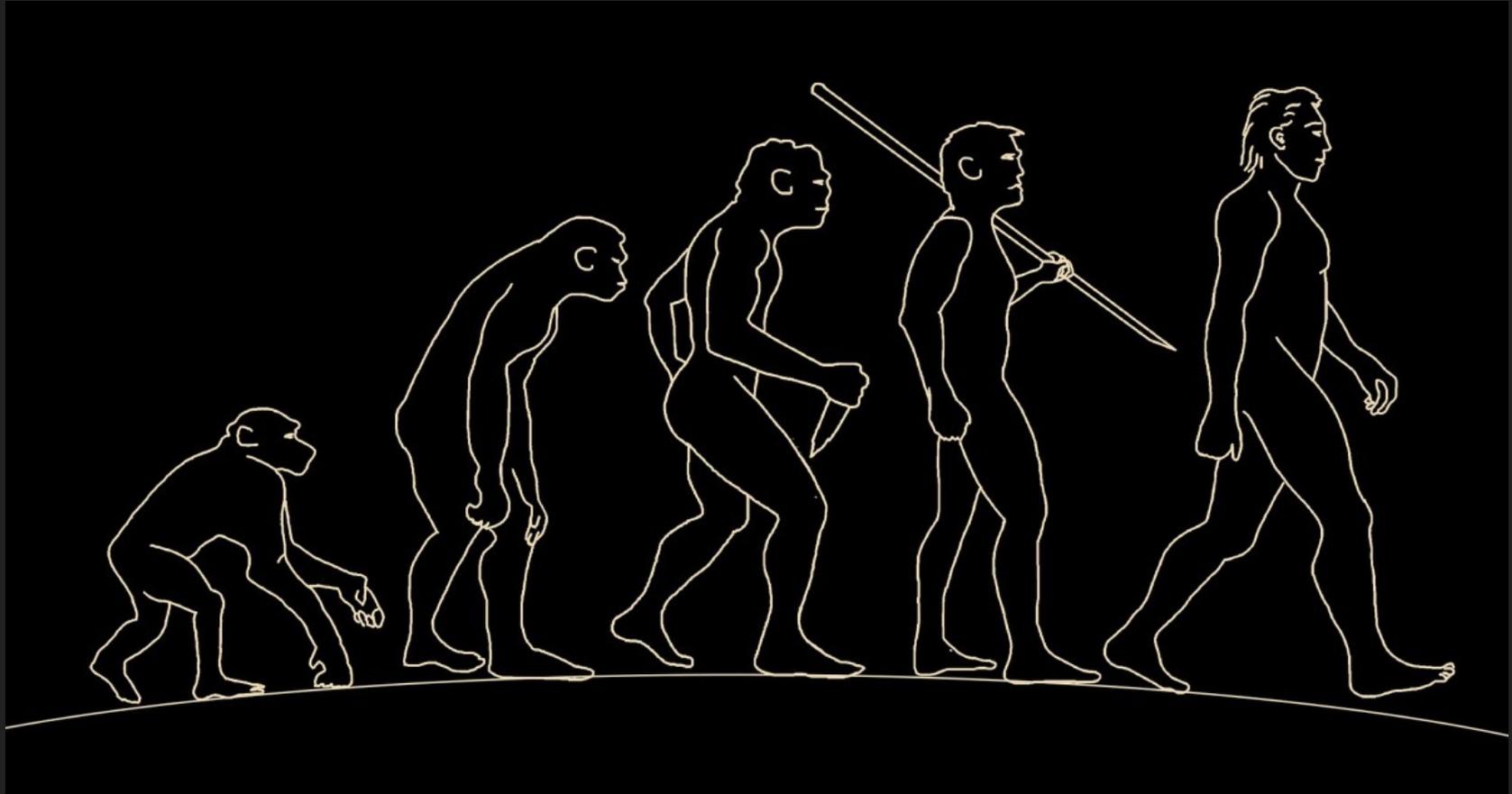
Evolución y crecimiento exponencial

Smart
Pulse

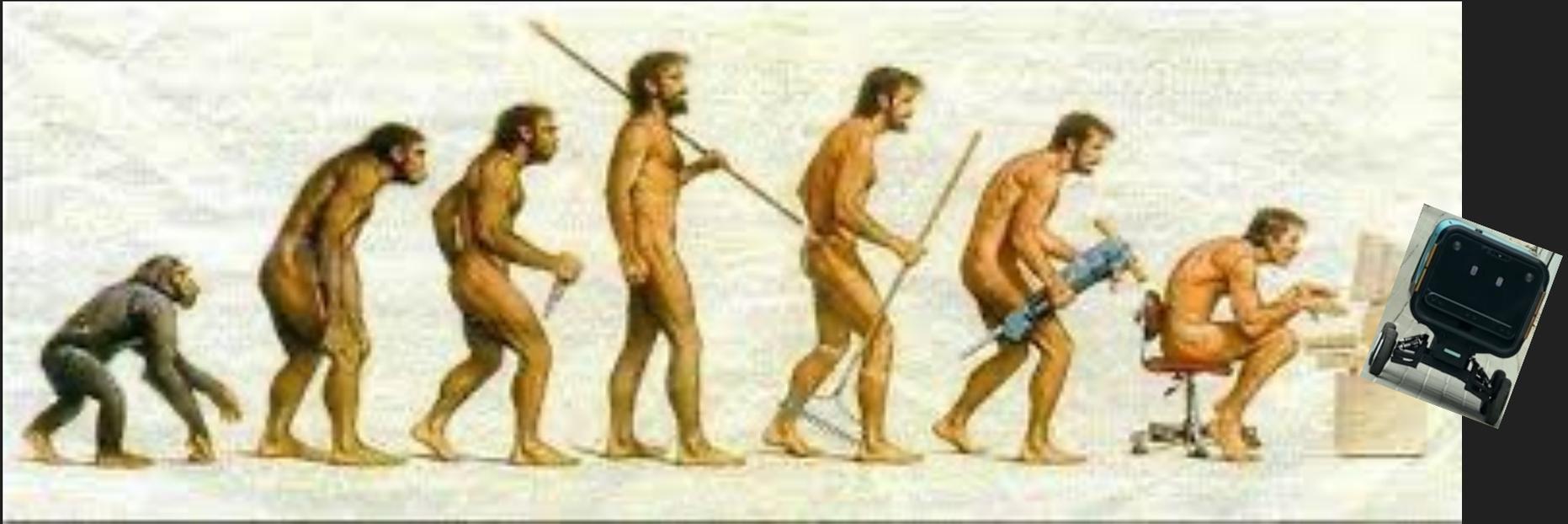
EDU



[¿Cuál es la base de la evolución?]

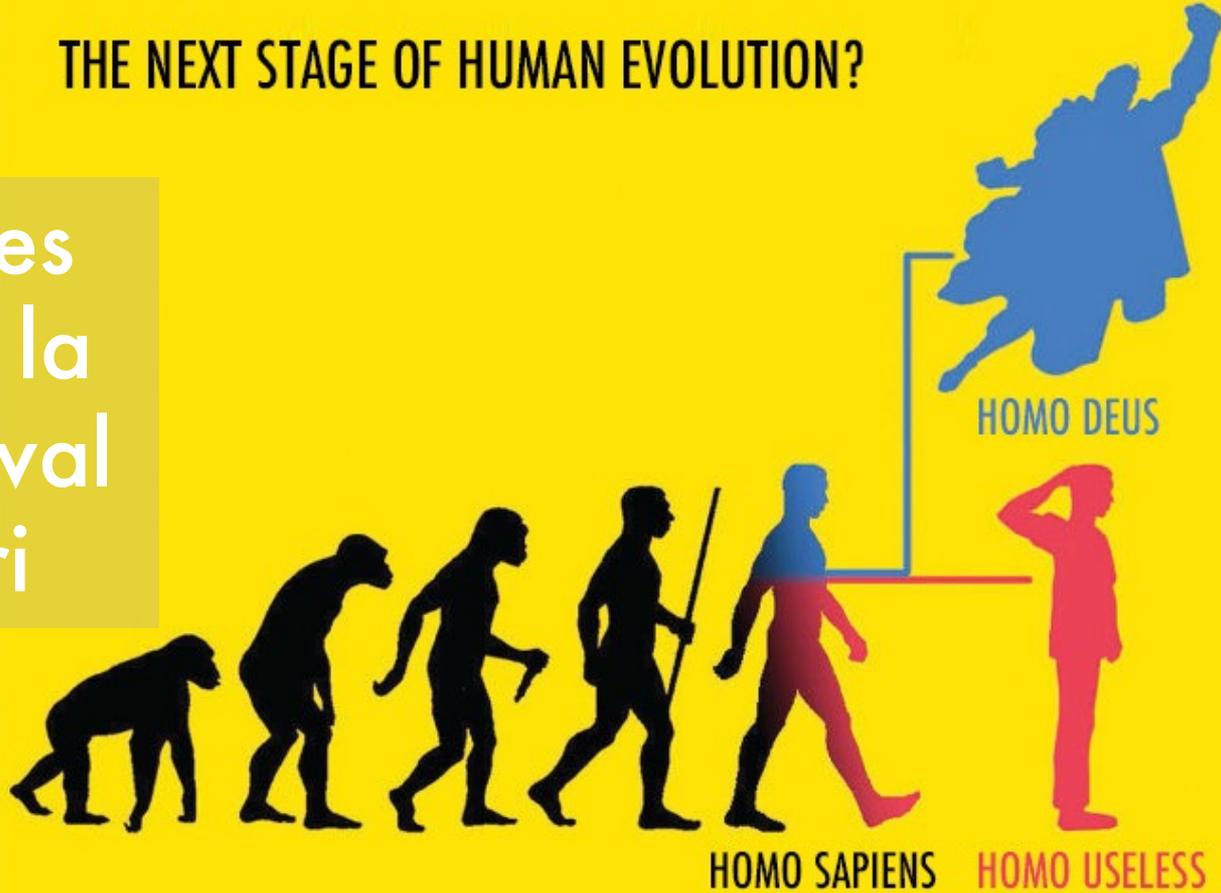


[Esta es la base real de la evolución 😊]



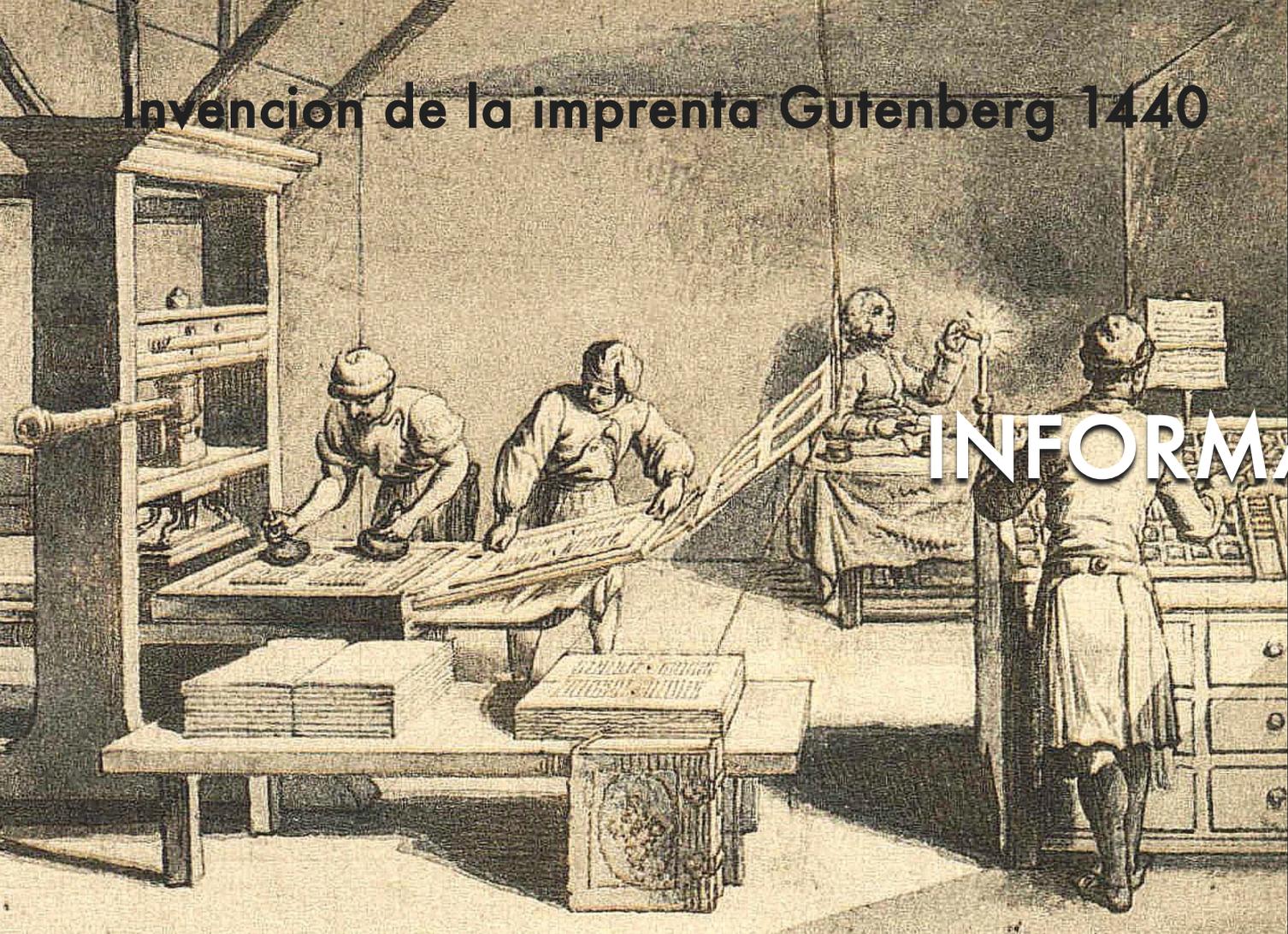
THE NEXT STAGE OF HUMAN EVOLUTION?

Y así es
cómo la
ve Yuval
Harari



¿Por qué se acelera tanto el
cambio y por tanto el mundo?

Invención de la imprenta Gutenberg 1440



INFORMACIÓN



MÁQUINAS

Revolución industrial 1760



Marconi y la primera transmisión de radio 1879

COMUNICACIÓN MASIVA

Los primeros procesadores surgen en los años 30, en relación con las ondas de radio y la estabilización del audio



Durante la II GM los Gobiernos se vieron en la necesidad de
idea máquinas que pudieran tratar información en un formato
conocido y almacenar los resultados para que pudieran ser
estudiados a posteriori. Esta tecnología estaba en manos de
muy pocos

MASIFICACIÓN

**ASÍ COMENZÓ TODO:
EL ORIGEN DE LOS PROCESADORES**

Visualización de la velocidad de cambio por incremento de información: la cámara fotográfica

- 1995** Se producían 710m de "carretes" de fotografía
- 2005** 200bn de fotos digitales, equivalentes a 8bn de carretes
- Hoy** 1bn de fotos digitales/día se suben a internet
5G: produce la capacidad de transmisión de 5GB por segundo



[¿Qué es el crecimiento exponencial?]

La expresión crecimiento exponencial también llamado crecimiento continuo se aplica a una magnitud tal que su variación en el tiempo es proporcional a su valor, lo que implica que crece cada vez más rápido en el tiempo, de acuerdo con la ecuación:

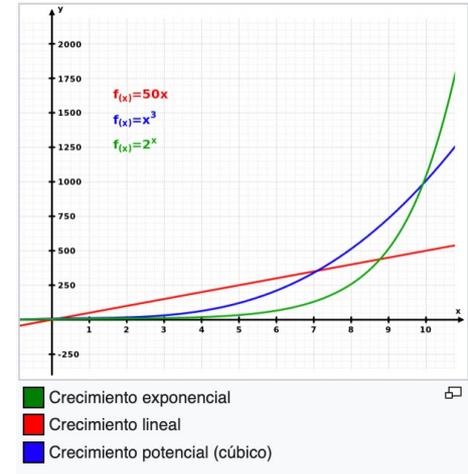
$$M_t = M_0 \cdot a^{rt}$$

M_t es valor de la magnitud en el instante $t > 0$;

M_0 es el valor inicial de la variable, valor en $t = 0$, cuando empezamos a medirla;

r es la llamada tasa de crecimiento instantánea, tasa media de crecimiento durante el lapso transcurrido entre $t = 0$ y $t > 0$;

a es cualquier constante mayor que 1.



Ley de Moore

“La complejidad de los circuitos integrados se duplicará cada año con una reducción de costo conmensurable”.

Gordon Moore 1965,

“El número de transistores en un chip se duplica cada dos años*”

Gordon Moore 1975

*esto se sigue cumpliendo hoy

[Consecuencias de la Ley de Moore]

Se expanden
ampliamente

Se utilizan de una forma masiva



+ Complejidad de los
chips

Medida en número de
transistores

Abundantes

Un bien que baja el precio
genera mayor accesibilidad

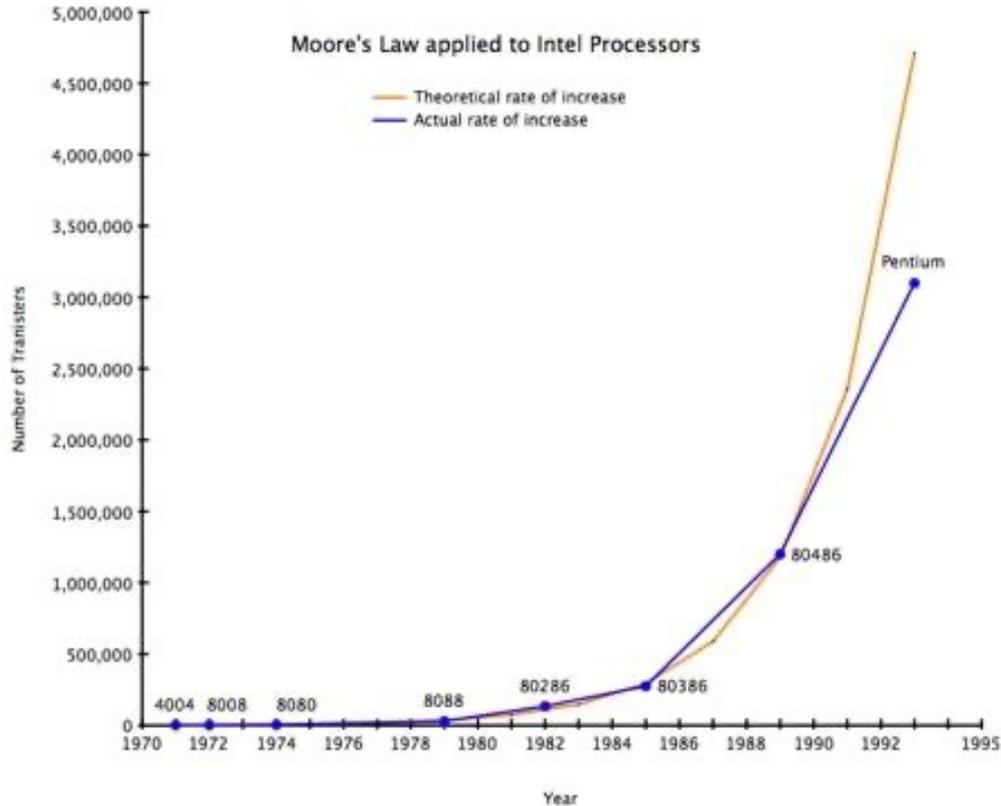
Crecen en
desempeño

Cada chip es capaz de sustituir
un grupo de ellos

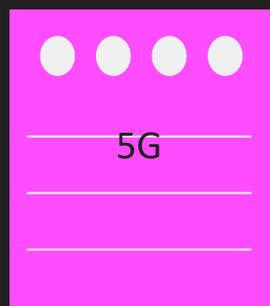
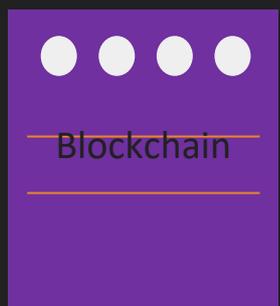
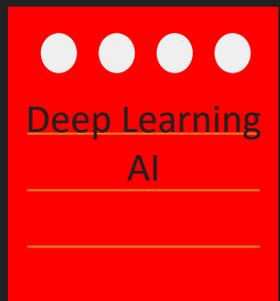
Baja coste

Al tener que producir menos, se
abarakta el coste y el precio

[Aplicación de la Ley de Moore a los microprocesadores]

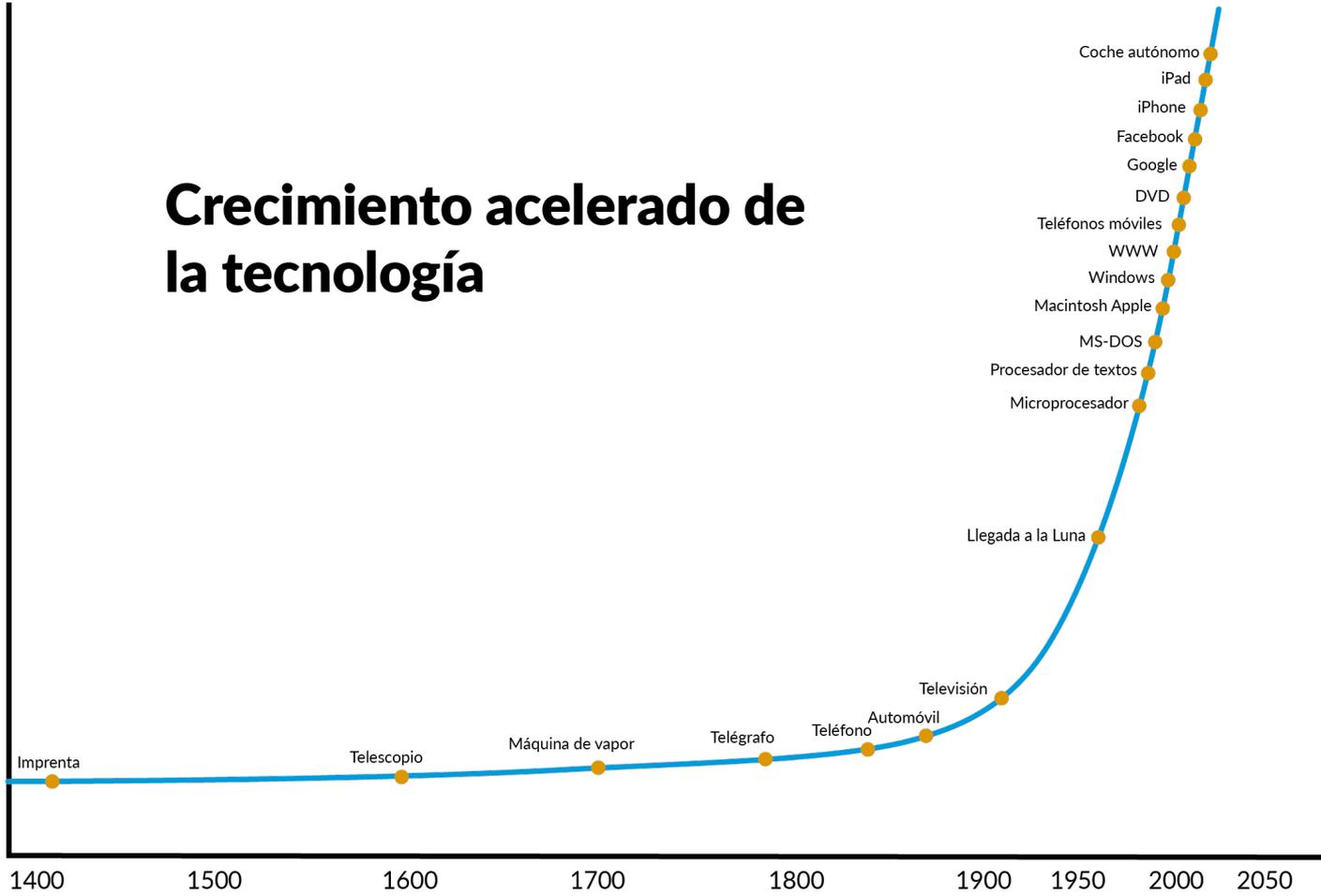


Pero no solamente el sector de los microprocesadores ha experimentado este crecimiento tan acelerado...



[Curva crecimiento exponencial]

Crecimiento acelerado de la tecnología



Eficiencia
tecnología

Democratización
de la
información

¿En qué consiste el cambio de era?

Smart
Pulse **EDU**

Technology and
software are
automating and
accelerating the
world

INFORMACIÓN







**LA NUEVA FUENTE DE PODER NO
ES EL DINERO EN MANOS
DE POCOS, SINO LA
INFORMACION EN MANOS DE
MUCHOS**

JOHN NAJSBITT

www.economipedia.com





Una mujer se corta el pelo frente en Estambul. YASIN AKGUL

ASIA

Irán restringe internet para intentar frenar las protestas del velo

Los usuarios de Whatsapp e Instagram alertan de fallos en su funcionamiento mientras la policía ha comenzado a emplear munición real para dispersar a los manifestantes

ACTUALIDAD

Rusia compite con China para endurecer la censura en Internet

ANA HIGUERA

NOTICIA / 27.07.2022 - 11:11h



- Rusia aumentará la vigilancia del uso de la tecnología por parte de los rusos, controlará su infraestructura de Internet y obligará a los usuarios a autocensurarse.
- Rusia recibe el submarino más grande del mundo: se llama Belgorod y dentro cabría el mortífero torpedo Poseidón.



El 'Gran Firewall de China' se pone aún más duro y bloquea todo el tráfico TLS 1.3 con ESNi para evitar accesos a destinos prohibidos



Compartir



10 agosto 2020, 12:00 - Actualizado 15 agosto 2020, 18:45

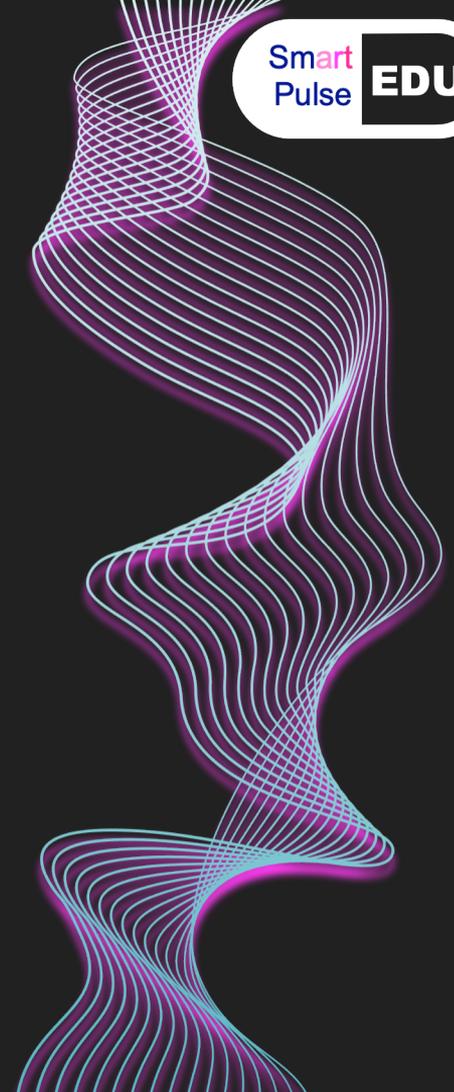
Javier Pastor

China [no se anda con chiquitas](#) a la hora de bloquear tráfico que no es bien visto por el Gobierno de ese país. Su "Gran Firewall" -en alusión a la gran muralla china- lleva años actuando como herramienta de censura para evitar que sus ciudadanos puedan acceder a ciertos sitios y servicios web.



Liderazgo exponencial

Smart
Pulse **EDU**



[Liderazgo exponencial]

Este liderazgo, también llamado **liderazgo digital**, está presente típicamente en startups y nuevas empresas que hacen de la innovación y la creatividad su seña de identidad.

Estos nuevos líderes exponenciales sobresalen por su **capacidad de salir de la zona de confort y sobreponerse al miedo al error.**

5 cualidades:

1# Permanece abierto

2# Resuelve los problemas de forma creativa y atendiendo al interés del cliente

3# Siempre continúa aprendiendo

4# Posee una mente enfocada hacia el crecimiento

5# Se compromete

COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR



**No es una época líderes expertos,
sino de líderes flexibles**

**“If I find 10,000 ways something
won’t work, I haven’t failed, every
discarded option is a step
forward”**

Thomas Edison

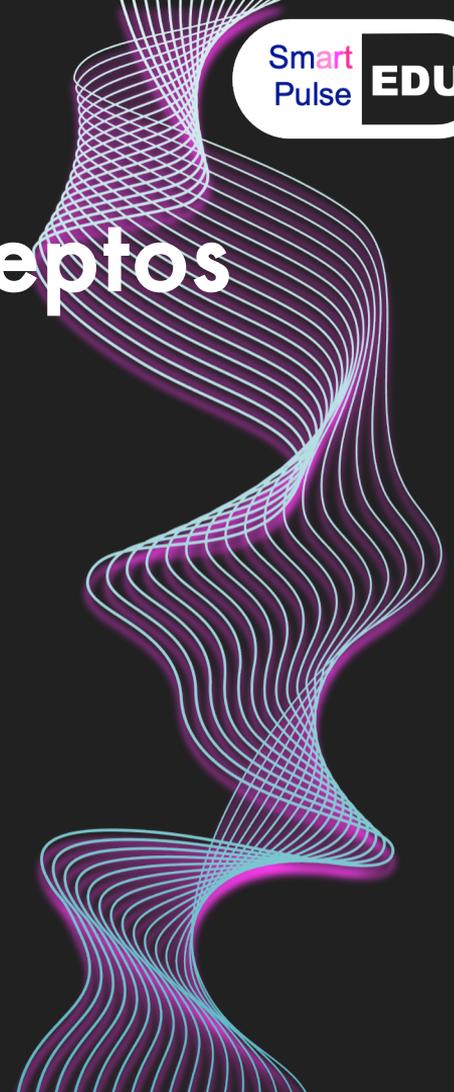
Reid Hoffmann (Founder of LinkedIn)



“If you are not embarrassed by the product when you launch, you’ve launched it too late”



Modelos de negocio: conceptos



¿Qué es un Modelo de Negocio?



- 01** La manera en la que una empresa se organiza para entregar valor al mercado
- 02** Es la representación e integración de un conjunto de variables de decisión en áreas estratégicas, operacionales y económicas, y está dirigido a que las empresas sean capaces de generar ventaja competitiva sustentable en un cierto mercado
- 03** Es la herramienta que conceptualiza la estrategia de una empresa en la articulación de sus actividades y estructuras para entregar su PDV al mercado

¿Cuáles son los componentes de un modelo de negocio?



Recursos/Cadena de Valor

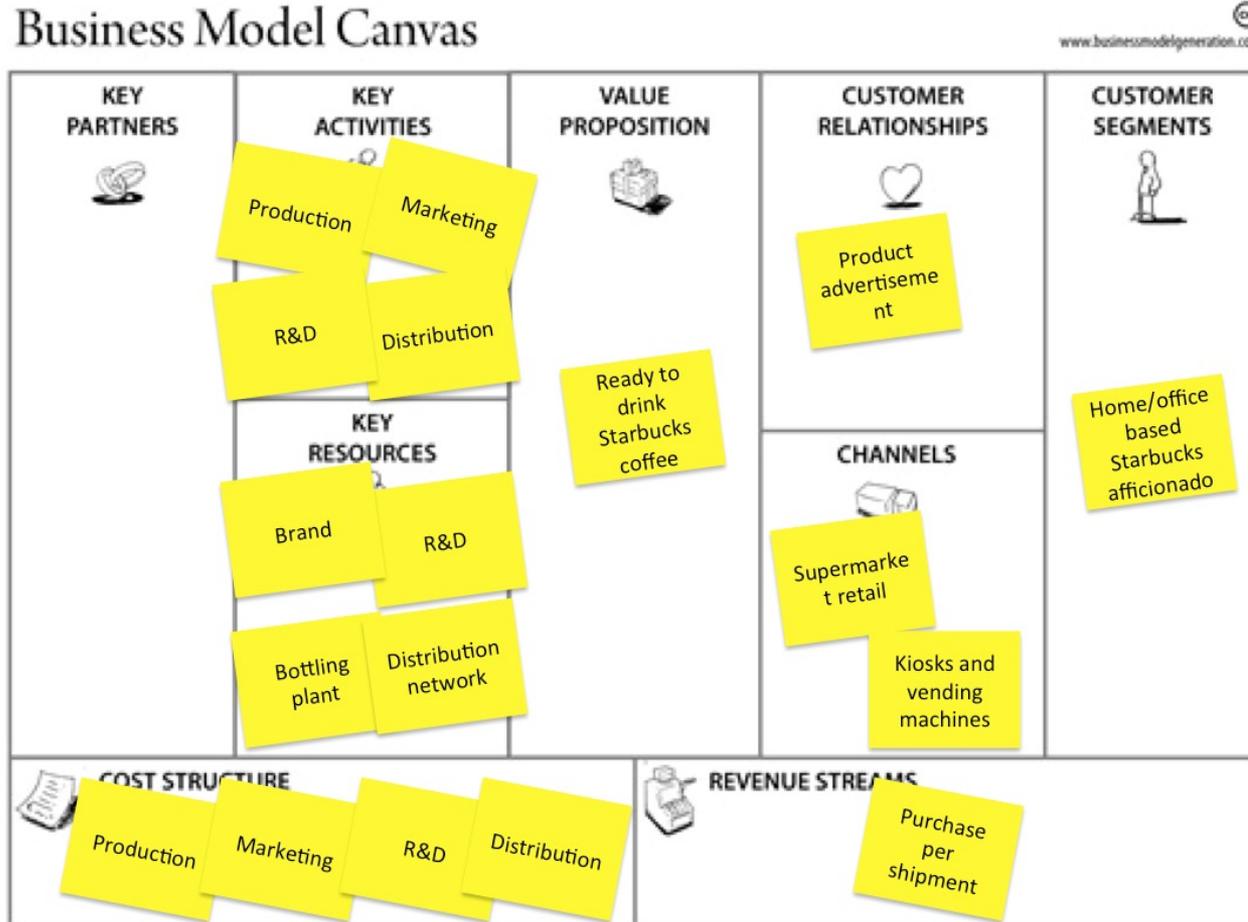
Propuesta de valor

Estructura de costes y beneficios

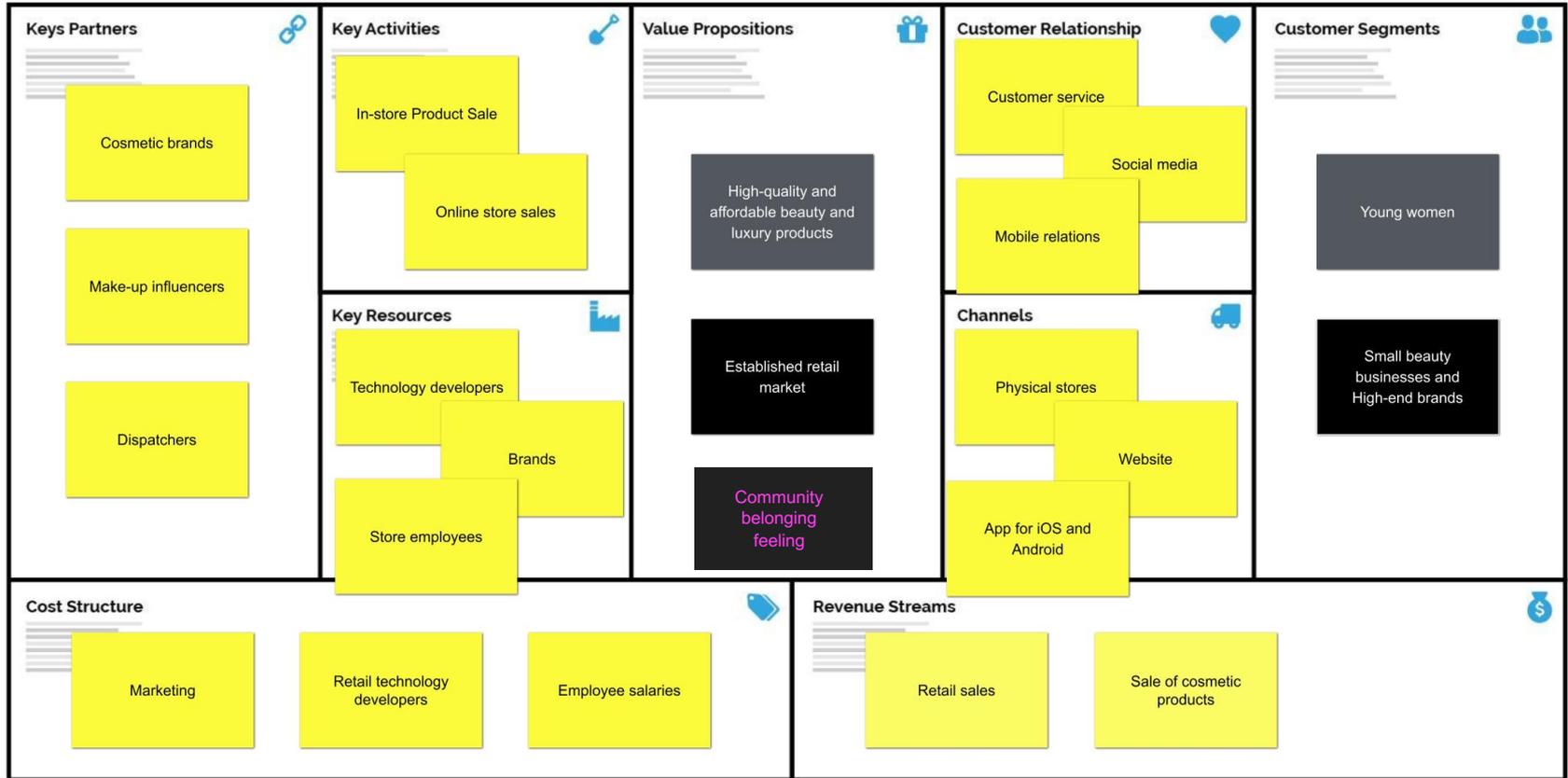
Value network

Segmento/Público Objetivo

¿Cuál es la representación más generalizada del modelo de negocio?

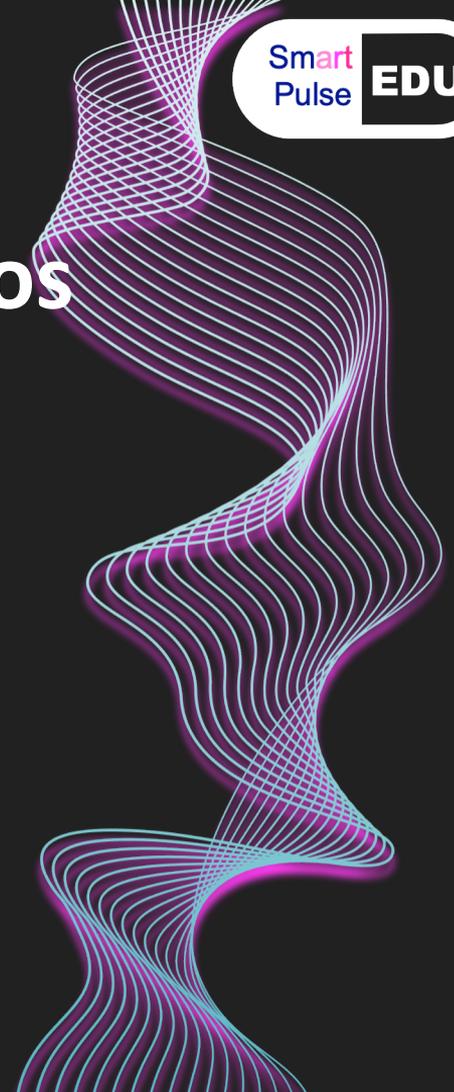


SEPHORA - Business Model Canvas





Disrupción y modelos disruptivos



< ¿Que es disrumpir un modelo de negocio? >



Crear nuevas **Estructuras Organizacionales** más eficientes para **adaptarse** a resolver dolores no resueltos o nuevos dolores

Puede consistir en ofrecer nuevos productos y servicios o los mismos, cambiando la forma de otorgarlo o la complejidad, para entrar a un mercado que ya existe desde abajo

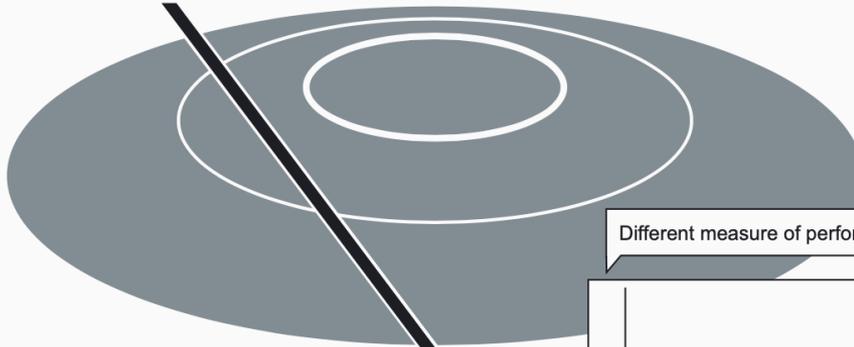
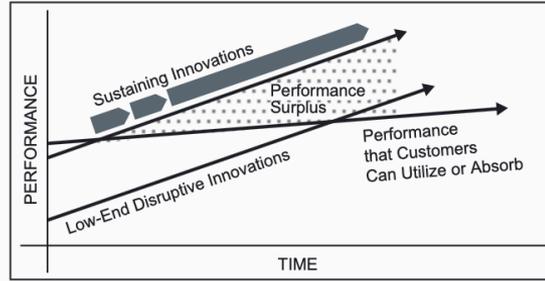
Disruptivo es una palabra relativa al mercado en el que se encuentra **ROMPE EL STATUS QUO**

¿Cuáles son los tipos de disrupción de modelos de negocio?

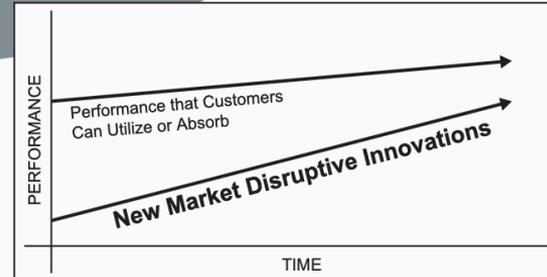


[Tipos de disrupción pura]

Existing Consumers



Different measure of performance



Current Non-Consumers

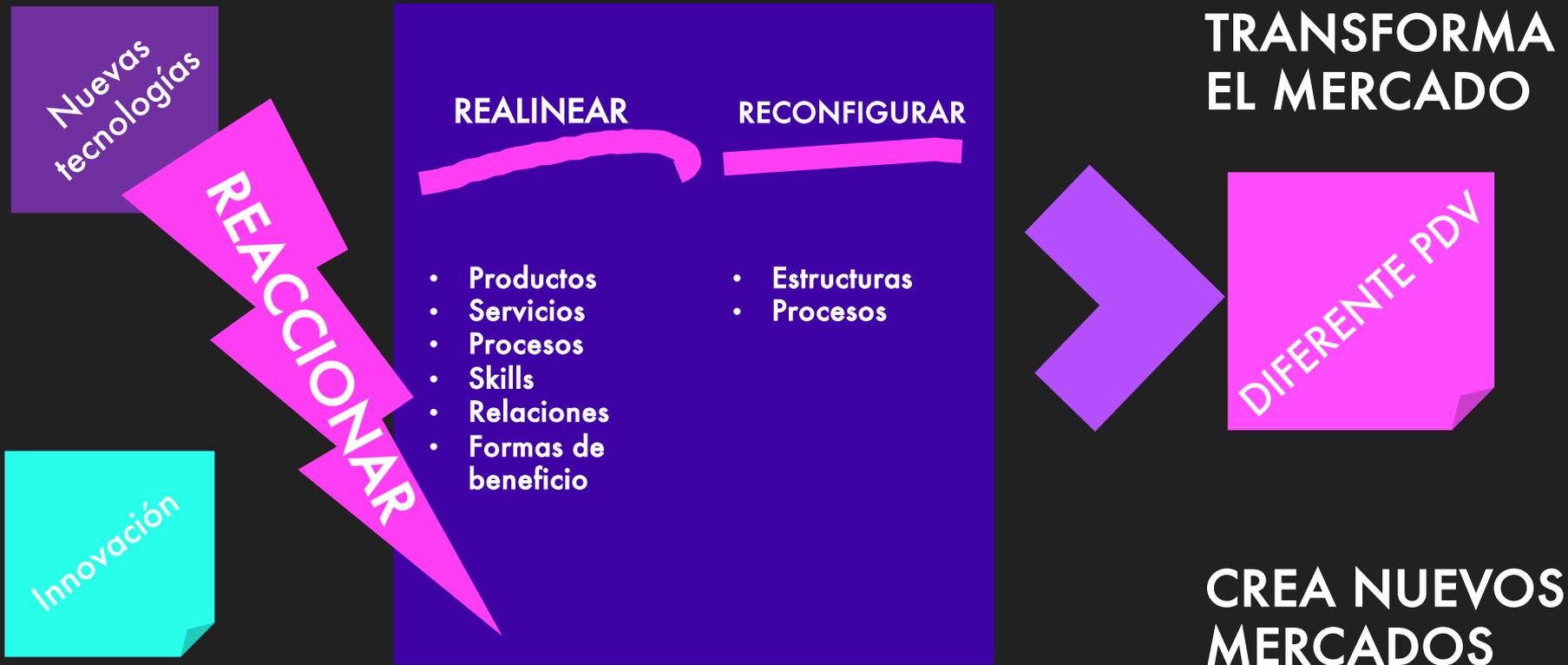
¿Para vuestras empresas qué significa la disrupción?

¿Oportunidad?

¿Amenaza?

¿Por qué?

Cómo es la nueva dinámica del mercado



¿Por qué se adopta fácil el modelo disruptivo?

Sencillez
Conveniencia
Accesibilidad
Costes más bajos
Good Enough



Rápida adopción

Puede consistir en cambiar cualquiera de los componentes: value network, channel and relationship



Puede consistir en cambiar cualquiera de los componentes de la propuesta de valor: value proposition, value network, channel...



Nuevos modelos de negocio

Modelo de
suscripción

Modelo
Freemium/Free
trial

Pago por uso

Modelo XaaS

Open Source

Crowd Source

Publicidad

Data Driven

Plataforma/
Collaborative
consumption

SuperAPP/XAPP

Marketplace

Neo Banking

[Nuevos modelos de negocio]



Modelo de suscripción

Una economía de suscripción es un modelo para comercializar contenido, productos y servicios a cambio de pagos programados recurrentes. Las empresas ofrecen servicios basados en suscripción en un esfuerzo por obtener una base de clientes confiable y administrar mejor los ingresos.

Cambio del **BMC**: cambia la PDV y los ingresos de la compañía

[Nuevos modelos de negocio]

Modelo de suscripción



Suscribete a un coche con REVEL



REVEL



[Nuevos modelos de negocio]

Modelo
Freemium/Free
trial

Freemium (Free + Premium) es un modelo de negocio en el que el propietario o el proveedor de servicios ofrece funciones básicas a los usuarios sin costo alguno y cobra una prima por las funciones complementarias o avanzadas.

Free Trial es un producto o servicio que se ofrece a los clientes de forma gratuita durante un breve periodo de tiempo para que prueben a utilizarlo (suscripción con algunos meses gratis)

Cambio del **BMC**: El modelo de negocio Freemium cambia la PDV, y los ingresos de la compañía. El modelo Free Trial solo pricing de forma promo

[Nuevos modelos de negocio]

Modelo
Freemium/Free
trial

$$\left(\left[\begin{array}{l} \# \text{ of paid} \\ \text{users} \end{array} \times \begin{array}{l} \$ \\ \text{per} \\ \text{user} \end{array} \right] - \left[\begin{array}{l} \# \text{ of} \\ \text{paid} \\ \text{users} \end{array} - \begin{array}{l} \text{cost} \\ \text{per} \\ \text{user} \end{array} \right] \right) - \left(\begin{array}{l} \# \text{ of} \\ \text{free} \\ \text{users} \end{array} \times \begin{array}{l} \text{cost} \\ \text{per} \\ \text{user} \end{array} \right)$$

Reto: Llegar al breakeven entre los clientes Premium y los Free.

Adds: No cubren costos de Free

Objetivo: Convertir Free en Premium

[Nuevos modelos de negocio]



Modelo
Freemium/Free
trial

Freemium



Free Trial

[Nuevos modelos de negocio]



Según el modelo de pago por uso, la propiedad y la responsabilidad del producto/servicio recae en la propia empresa, y el cliente paga una tarifa por el uso según demanda. Muchos clientes prefieren este modelo porque les gusta la idea de pagar solo por los servicios que requieren y utilizan

Cambio del **BMC**: el canal de contacto con el cliente, el pricing del producto; mantiene la experiencia de la suscripción ya que se guardan los datos del cliente

[Nuevos modelos de negocio]

Pago por uso

wakam

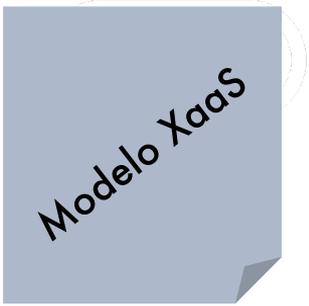
aws

 Bdeo



[Nuevos modelos de negocio]

XaaS es la entrega de todo o cualquier cosa como un servicio. Hoy en día, los proveedores entregan digitalmente a los clientes una gran cantidad de soluciones, tecnologías y herramientas como un servicio. Esta entrega generalmente se realiza a través de una red, como Internet, en lugar de proporcionarse físicamente o en la propia empresa.



Cambio del **BMC**: la PDV y la fuente de ingresos de desarrollo único a ingreso variable por uso/recurrente.



[Nuevos modelos de negocio]

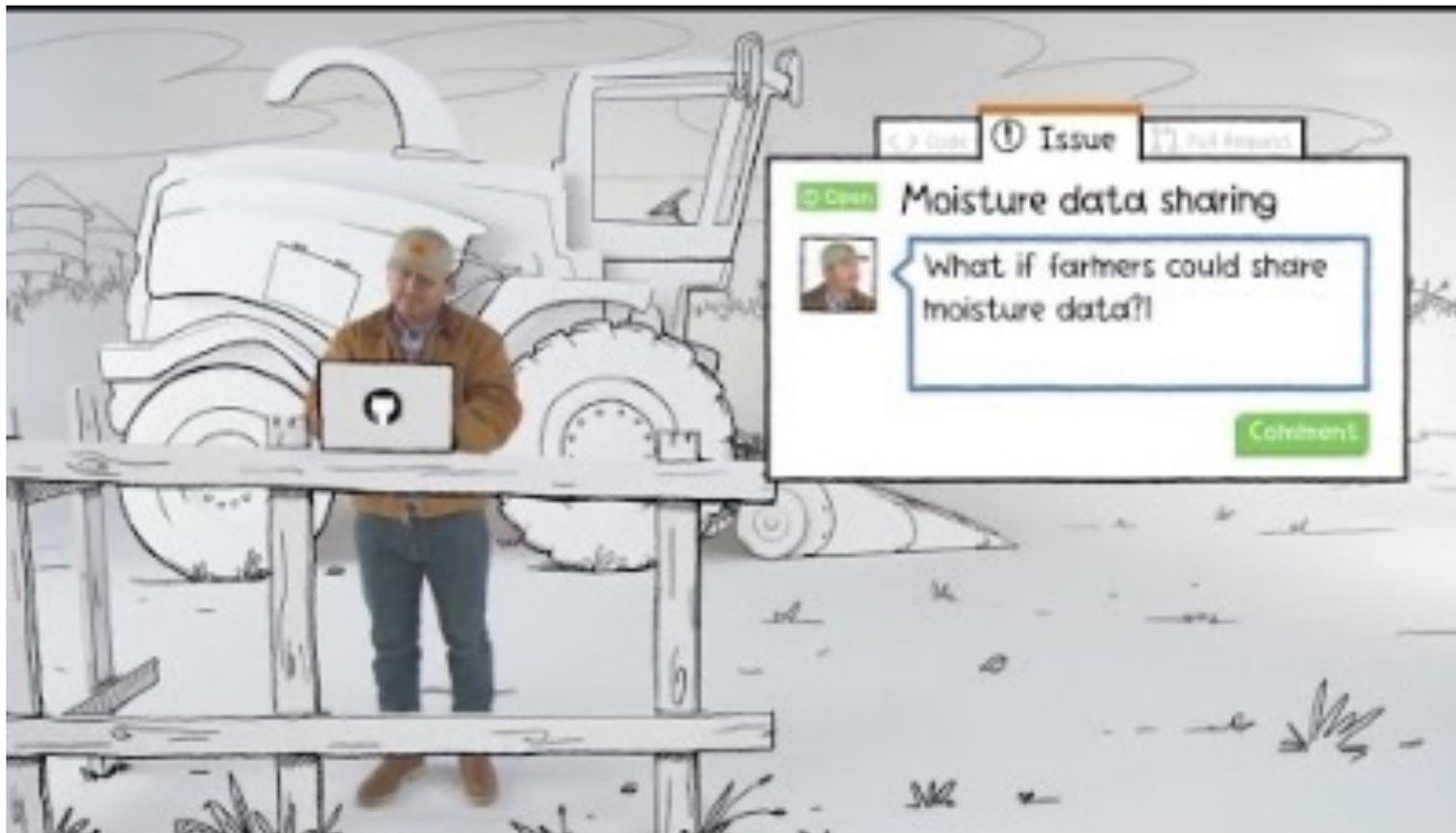
Open Source

Un modelo de desarrollo de código abierto es el proceso utilizado por un proyecto comunitario de este tipo de código para desarrollar software de código abierto. Luego, el software se lanza bajo una licencia también de código abierto, por lo que cualquiera puede ver o modificar el código fuente.

Los modelos de negocio de código abierto tienen la capacidad de lograr un impacto generalizado y crear oportunidades de ingresos para las empresas, a menudo, mejor que la tecnología propietaria.

Cambio del BMC: proveedores o Key partners.

[Nuevos modelos de negocio]



Open Source

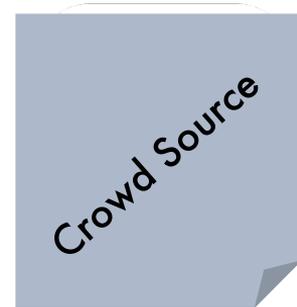
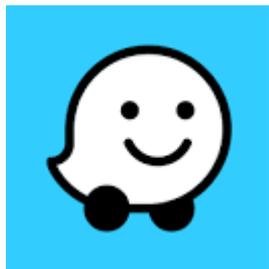
[Nuevos modelos de negocio]

Crowd Source

El modelo de negocio de crowdsourcing se refiere a cuando la multitud actúa como una fuente para el negocio, generalmente una plataforma de 2 partes. Hay muchas opciones de crowdsourcing, pero todas implican abrir tareas de temas a un grupo grande para recibir su aporte para la operación.

Cambio del BMC: relación con los proveedores o key partners, lo que suele modificar también el pricing.

[Nuevos modelos de negocio]

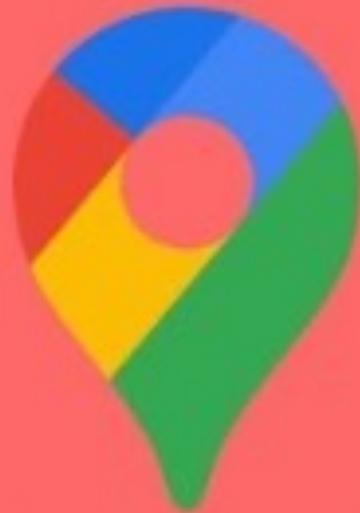


[Nuevos modelos de negocio]

Crowd Source



waze



Google

[Nuevos modelos de negocio]

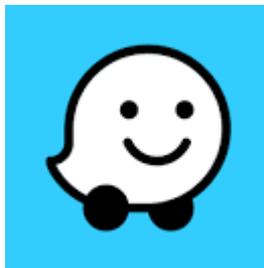


Publicidad

El modelo de negocio basado en publicidad es una estrategia de generación de ingresos respaldada por la venta de publicidad. En general, una empresa primero debe establecer una audiencia generando contenido o facilitando la interacción y luego obtener ingresos vendiendo el acceso a esa audiencia.

Cambio del BMC: pricing al cliente, dado que normalmente baja sensiblemente o es gratis, y también el modelo de ingresos de la compañía. También cambia la PDV porque normalmente es pobre y con interrupciones

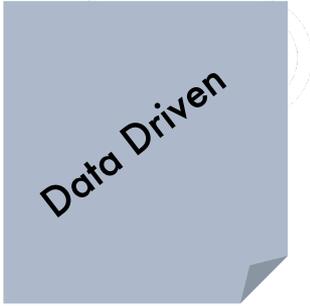
[Nuevos modelos de negocio]



Uber revs up geotargeted ads

By Cate Chapman, Editor at LinkedIn Ne...

[Nuevos modelos de negocio]

A blue square graphic with the text "Data Driven" written diagonally in white. The square has a folded corner effect at the bottom right.

Data Driven

Las empresas con modelos de negocio data-driven basan su actividad principal en los datos. Este enfoque, o dependencia de los datos puede afectar todas las dimensiones de un modelo de negocio; la propuesta de valor, así como el valor añadido o el modelo de ingresos. El valor agregado se genera a partir de los datos al convertirlos en el recurso clave de la empresa.

Cambio del BMC: la PDV ya que está enfocada a lo que necesita el cliente. Sin embargo si se utiliza para ofrecer publicidad, puede caer en la saturación

[Nuevos modelos de negocio]



[Nuevos modelos de negocio]

Una plataforma es una arquitectura que sirve o habilita otros productos o servicios. Las plataformas (en el contexto del negocio digital) existen en muchos niveles. Su éxito se debe en gran parte a su enfoque en la importancia de las dos caras y la creación de un negocio holístico que evita un enfoque ensilado. La principal complejidad es que necesita crear un círculo virtuoso escalando ambos lados del negocio a un ritmo similar.

Cambio del BMC: cambia el value network, que se da mediante esa conexión y en ocasiones la PDV.

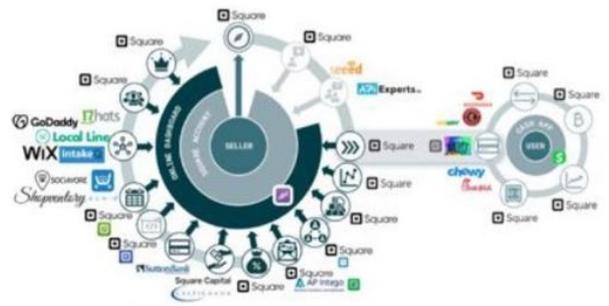


[Nuevos modelos de negocio]

Plataforma/
Collaborative
consumption

The Dual-Sided Payment Ecosystem: Consumers & Merchants focused

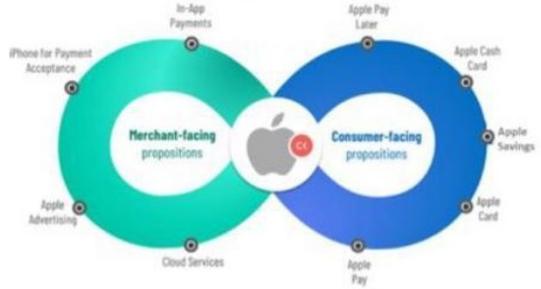
1. Block (ex-Square)



2. PayPal



3. Apple



4. Alibaba



Graphic sources: Arkwright, PayPal, WhiteSight, Alipay

Adapted by: Panagiotis Kriaris

[Nuevos modelos de negocio]

Uber

idealista

Plataforma/
Collaborative
consumption


betterfly


airbnb

[Nuevos modelos de negocio]

Plataforma/
Collaborative
consumption

El consumo colaborativo es un nuevo enfoque para el acceso de los consumidores a bienes y servicios basado en un modelo interdependiente de igual a igual. El cambio cultural en el consumo colaborativo es fundamental y profundo desde una economía capitalista de consumo basada en productores, vendedores y proveedores activos por un lado y consumidores pasivos por el otro. Economía circular.

Cambio del BMC: modifica principalmente clientes y proveedores, que son interdependientes, así como la PDV que proviene de shared resources de los propietarios.

[Nuevos modelos de negocio]

Collaborative
consumption



[Nuevos modelos de negocio]

Las superAPPs o XAPPs son ecosistemas que cubren las necesidades de las personas a lo largo del día ya que reúnen en un solo lugar todo lo que el usuario necesita.

La gran ventaja para el propietario es que retienen la experiencia y la relación con el cliente y por tanto, sus datos.

Cambio del BMC: modifica el canal de entrega del servicio



[Nuevos modelos de negocio]



SuperAPP / XAPP

Super apps vs. traditional apps

Standalone app
A single app with a single main function

App suite
A collection of apps with related functions and ability to integrate with one another, often owned by the same company
Examples: G Suite, Microsoft 365, Adobe Creative Suite

Super app
A single app with multiple functions, often facilitated by a payment system by the same company
Examples: Go-Jek, Grab, LINE, KakaoTalk, Flipkart, Paytm

Super app + third-party mini programs
A single app allowing third-party companies to develop lightweight "mini programs" that can run within the app, often facilitated by a payment system by the company of the app
Examples: WeChat/Alipay, Baidu, Meituan, Tmall

Data compiled July 2019.
Credit: Juber Oqao; Shirley Gil
Source: Industry data
Kagan, a media research group within the TMT offering of S&P Global Market Intelligence.
© 2019 S&P Global Market Intelligence. All rights reserved.

When users make a purchase in an offline store, they can provide a payment code (bar code / QR code) for vendors to scan.

A convenient way to send money to your contacts.

QQ Coins are Tencent's digital currency. They're used in games and to pay for things in the Tencent universe.

A convenient way for a group of people to split the bill.

This area is for third party companies to develop apps that run on WeChat's platform.

Drop (滴滴) Nearly 450 million people use Didi Chuxing, China's largest ride sharing company. This area provides in-app access.

Dazhong Dianping (大众点评) Dazhong Dianping is a group buying brand that is similar to Groupon.

Access to WeChat's wealth management products.

An easy way to pay your utility and phone bills.

During Lunar New Year in 2017, WeChat users sent over 14 billion digital red packets!

Access to MeiliShuo, a Pinterest-like website that enables women to find personalized clothing and skin care products.

Access to deals via e-commerce company, JingDong. JD is the world's third-largest internet company by revenue.

A few Western brands can now be integrated into WeChat wallet.

Source: Visual Capitalist



[Nuevos modelos de negocio]



Un modelo de negocio de marketplace en línea es la estructura que utiliza una plataforma basada en Internet para atraer compradores y vendedores, mantener los ingresos y seguir siendo competitivo. Es similar a los modelos de mercado tradicionales o fuera de línea pero con la riqueza de hacerlo online.

Los marketplaces se dividen en tres categorías principales cuando se agrupan por público objetivo: empresa a empresa (B2B), empresa a cliente (B2C) y punto a punto (P2P), a veces denominado cliente a cliente. (C2C).

Cambio del BMC: el value network ya que se entrega en línea

[Nuevos modelos de negocio]



Google Play



GROUPON

[Nuevos modelos de negocio]

	Qué ocurrió?	Valoración
2007	Andrew Mason crea The Point, website donde grupos de personas utilizan su escala para negociar precios de merchants	
2008	Nace Groupon, como plataforma Marketplace de e-commerce con Daily Deals publicados por merchants. Crece de 50 a 350 empleados	\$1bn
2009	Google, Amazon, Yep!, Facebook lanzan daily deals	
2010	Google ofrece comprar Groupon. Se rechaza por IPO	\$6bn
2011	Groupon sale a bolsa con la operación más grande de IPO en industria tech desde Google	
2012	La valoración de Groupon ha caído un 80%	
2018	La valoración se sitúa en \$2.6bn	\$2.6bn
2020	Groupon Busca comprador	1/4 de su valor en 2011

Marketplace:
caso Groupon

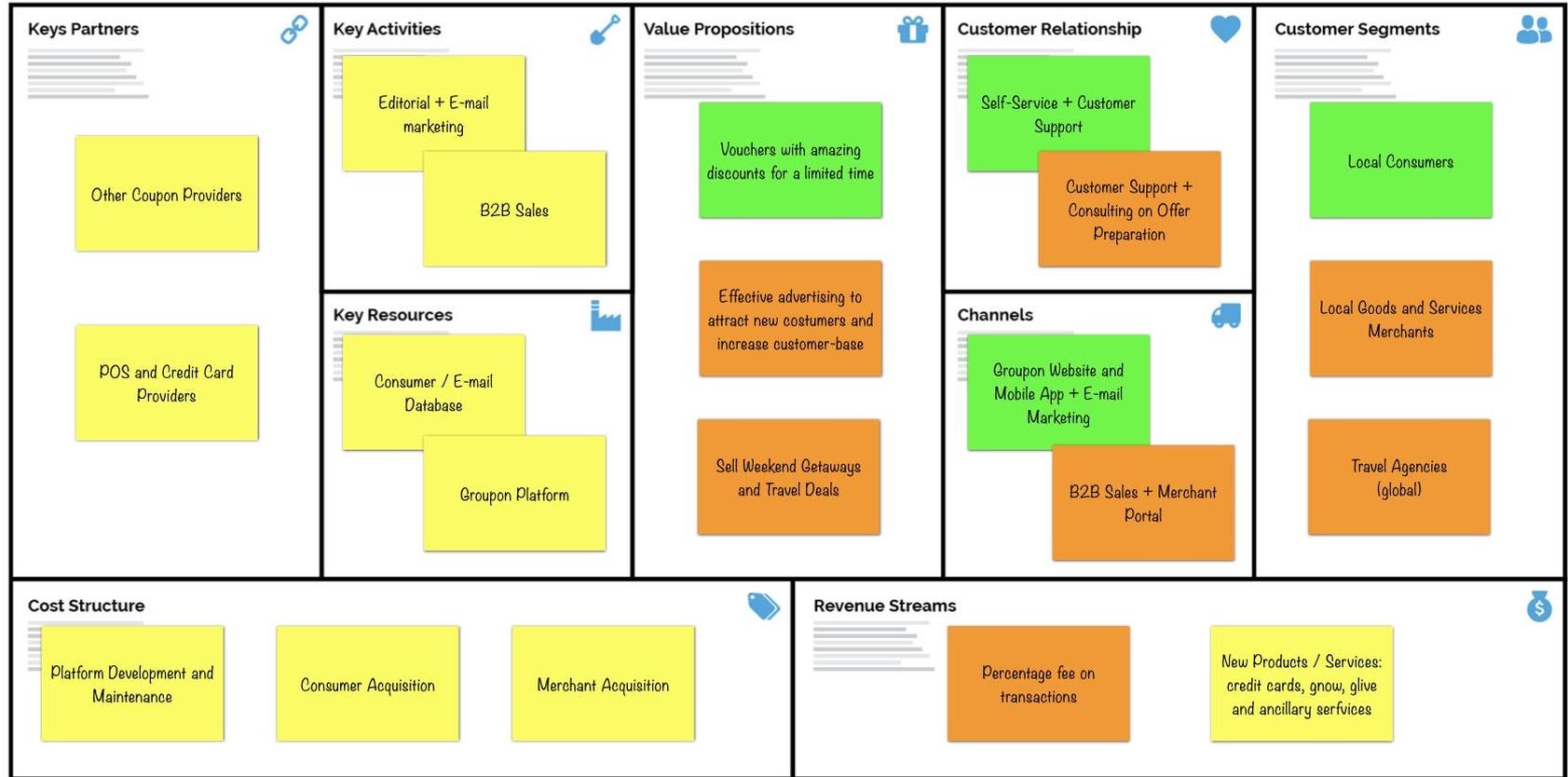
Alta comisión

Bajo margen con la promesa de venta futura

No hay repetición

No se comparten datos

GROUPON® - Business Model Canvas



[Nuevos modelos de negocio]

Un neobanco es un banco digital que no tiene sucursales. En lugar de tener una presencia física en lugares determinados, la neobanca es completamente en línea. Una amplia variedad de proveedores de servicios financieros, que se dirigen principalmente a clientes digitales, se encuentra bajo el paraguas de la neobanca.

Cambio del BMC, PDV, el pricing al cliente, el value network y muchas veces los proveedores

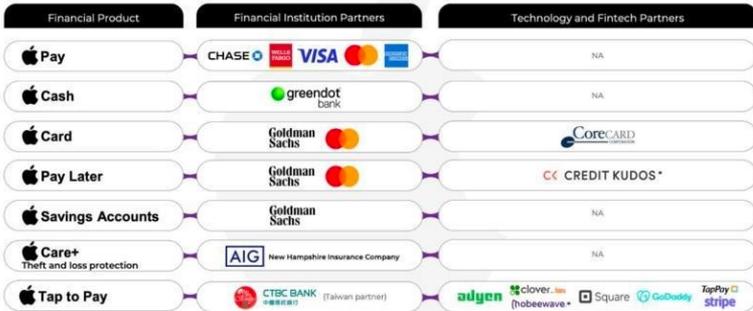


[Nuevos modelos de negocio]

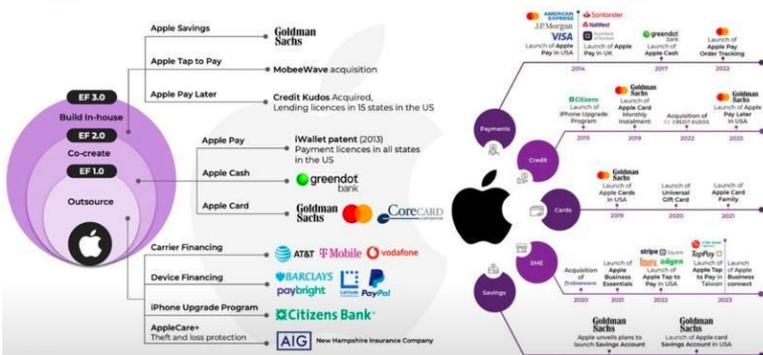


Apple is the biggest FinTech in the world

1. Apple Finance Empire - Unbundling the Bank



2. Apple is leading in Embedded Finance 3. Evolution of Apple Finance



Source: WhiteSight

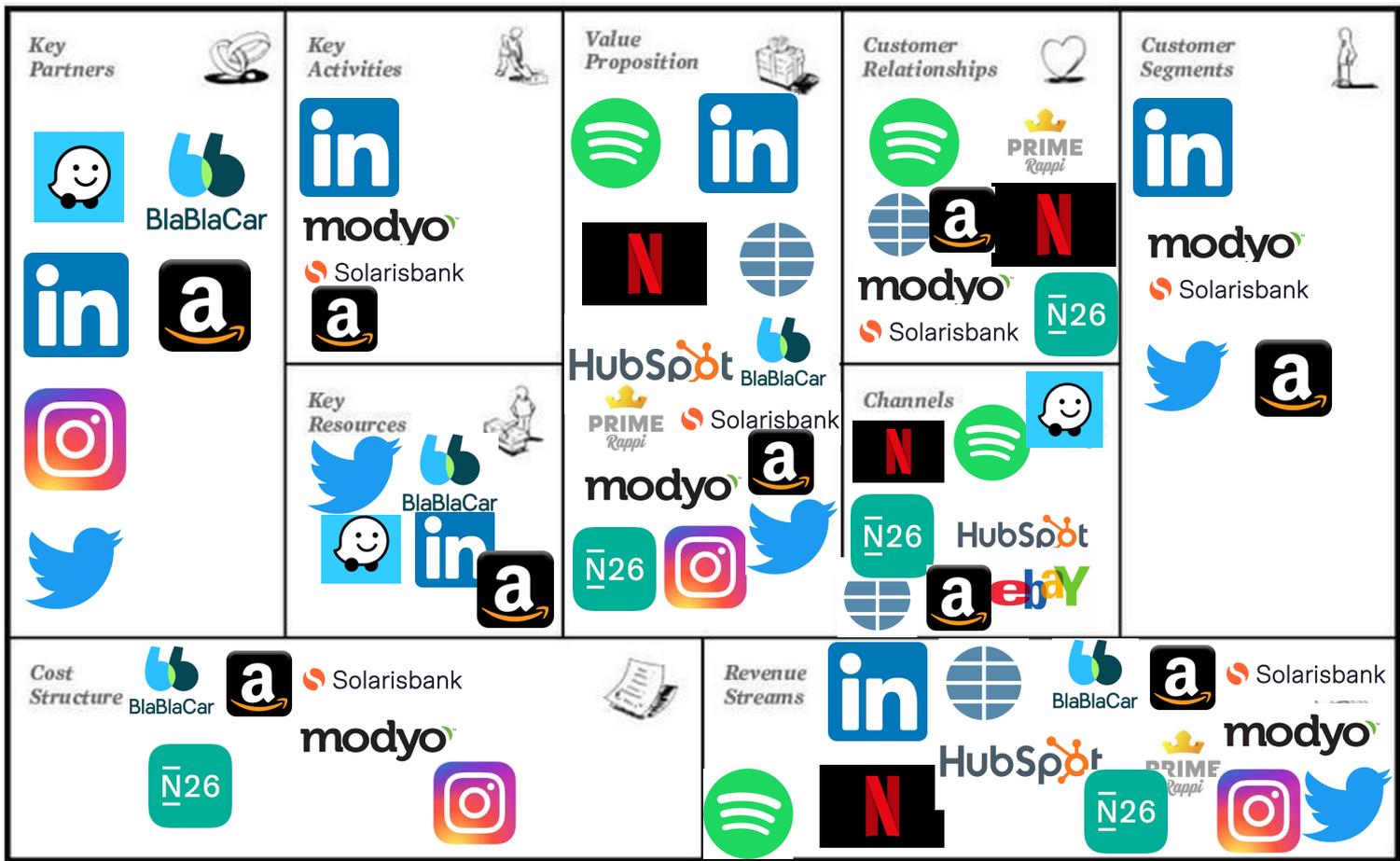
Edits by: @linas beliunas

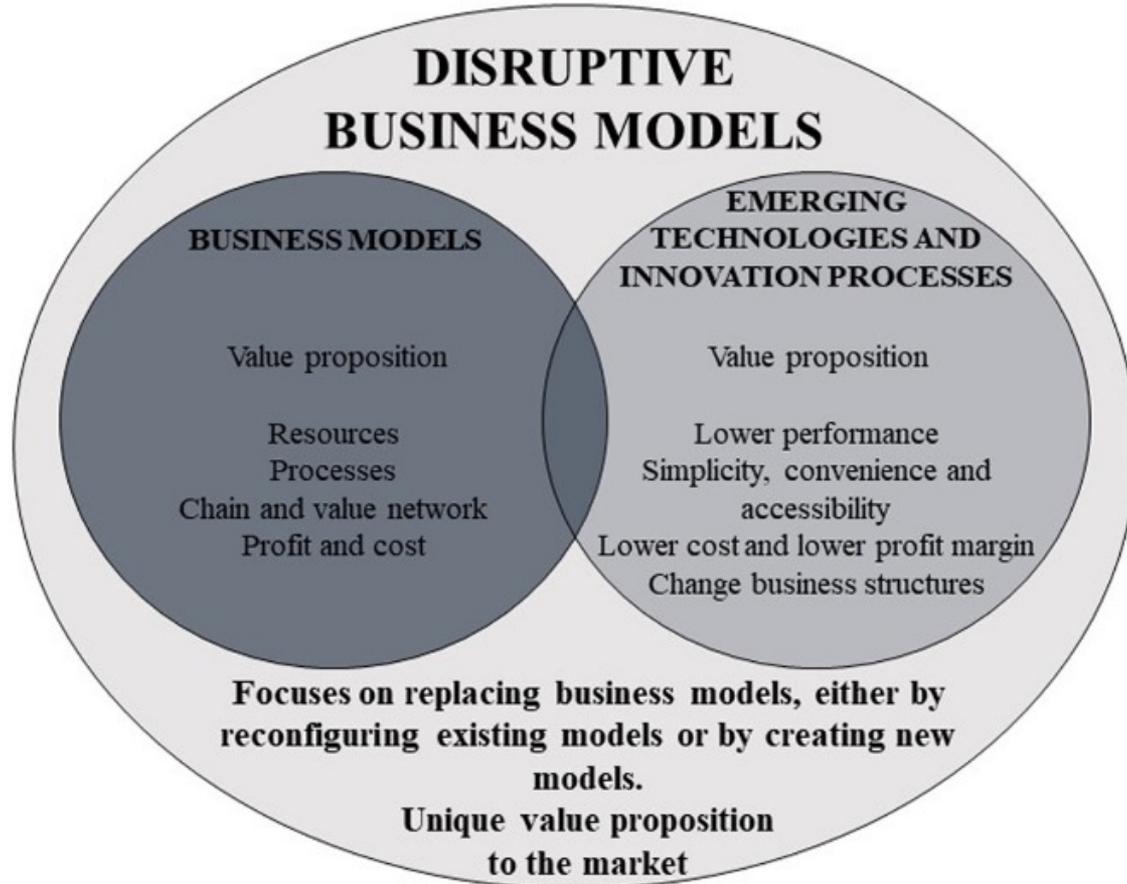
Apple comenzó a ofrecer servicios financieros a través de terceros

En la fase 2.0 co-crea esos productos financieros

En la fase 3.0 lo hace in-house y tiene prácticamente todas las atribuciones de neobanco

[La disrupción puede consistir en cambiar cualquiera de los componentes]



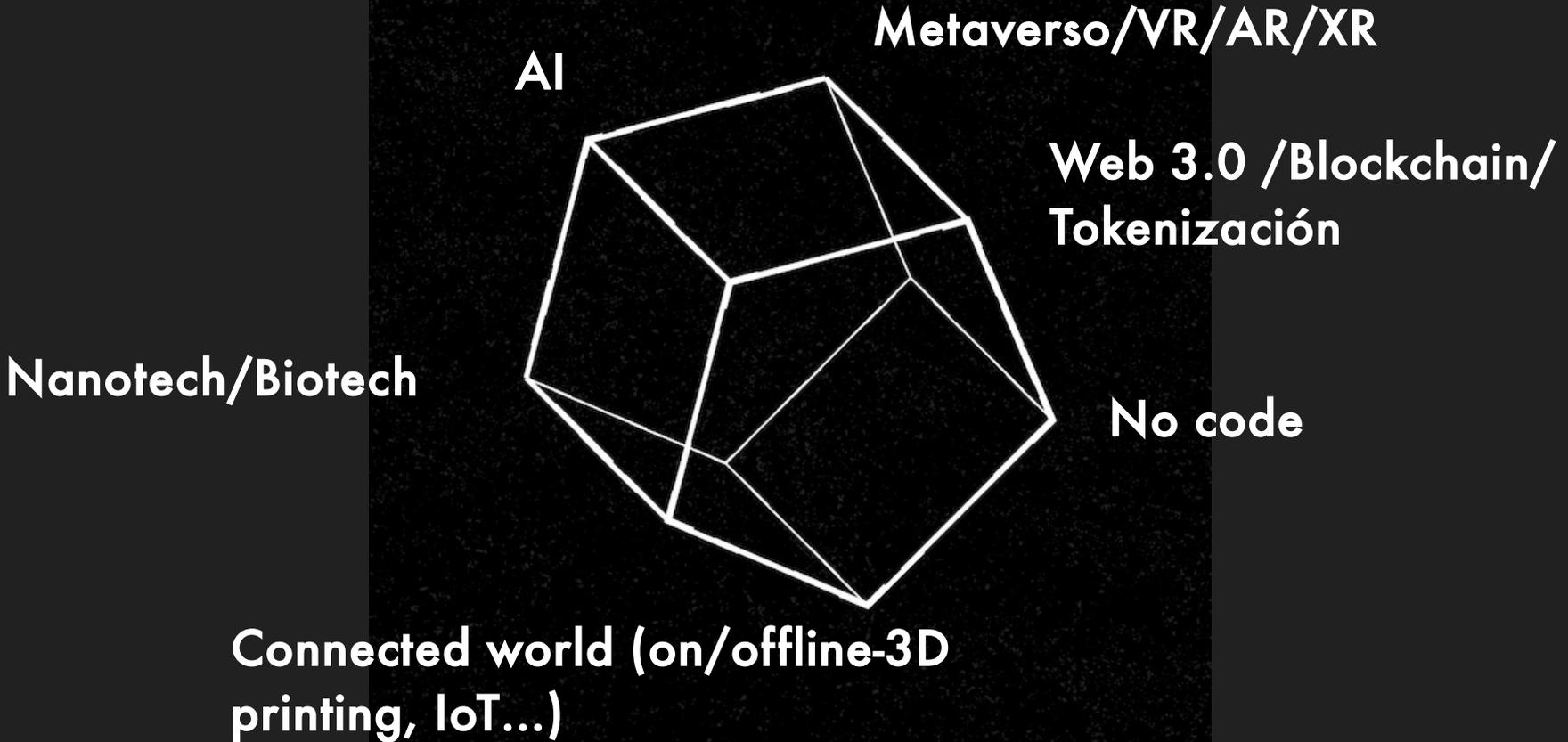


The reason disruption is the new norm is that
Democratized accelerating technology combined with the
power of community makes it an unstoppable force

Salim Ismail

Exponential Organizations

[Y la disrupción no para...]



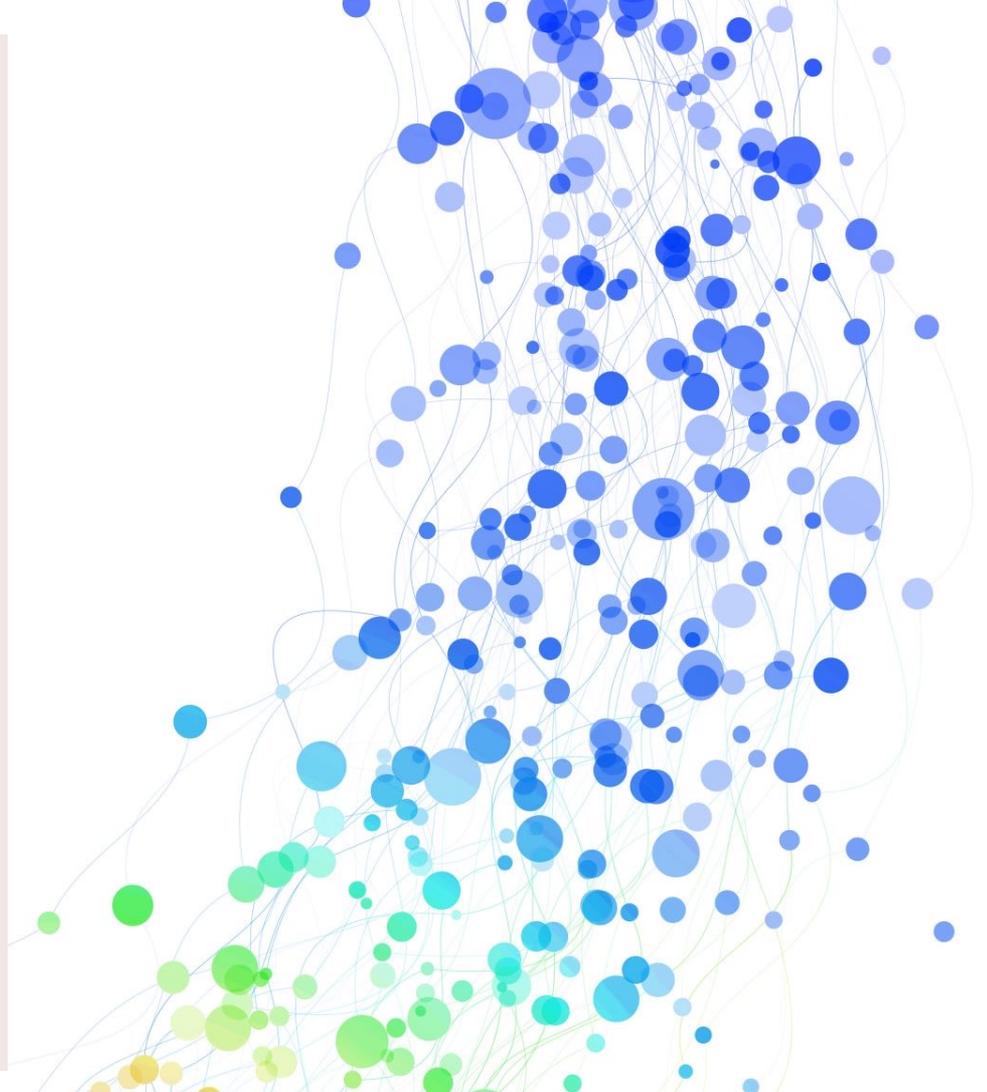
[¿Qué es la Inteligencia Artificial?]



La IA es un campo de la informática que se centra en el desarrollo de sistemas y programas capaces de realizar tareas que requieren inteligencia humana.

La IA busca simular la capacidad de aprender, razonar, percibir, comprender, tomar decisiones y resolver problemas, características típicamente asociadas con los seres humanos.

**AI will not
replace you. A
person who's
using AI will
replace you.**



[¿Disrupción mediante la Inteligencia Artificial?]



Chatbot de IA

Desarrollado por OpenAI

Modelo LLS basado en el lenguaje ajustado

Incorpora técnicas de aprendizaje tanto supervisadas como no supervisadas

Está preparado para entender y responder conversaciones como un humano

Se basa en GPT3.5 (AI Debil)

Chat GPT Vs Google Bard



Though both Bard and Chat GPT are language-based conversation, there are key differences in their design and intended use.



Chat GPT	Google Bard
knowledge is limited to the events till 2021	will have access to the latest date and will be able to provide more fresh information.
Open Ai backed by Microsoft.	integrated with Google's search engine
Chat GPT is prone to providing some factual errors and making up stuff,	Google's Bard AI is believed to provide more accurate data to the users.
Chat GPT creates content in response to the text prompt.	The goal is to spread knowledge more widely in a manner that is clear and can encourage learning in everyone, including kids

[El dilema del Innovador]

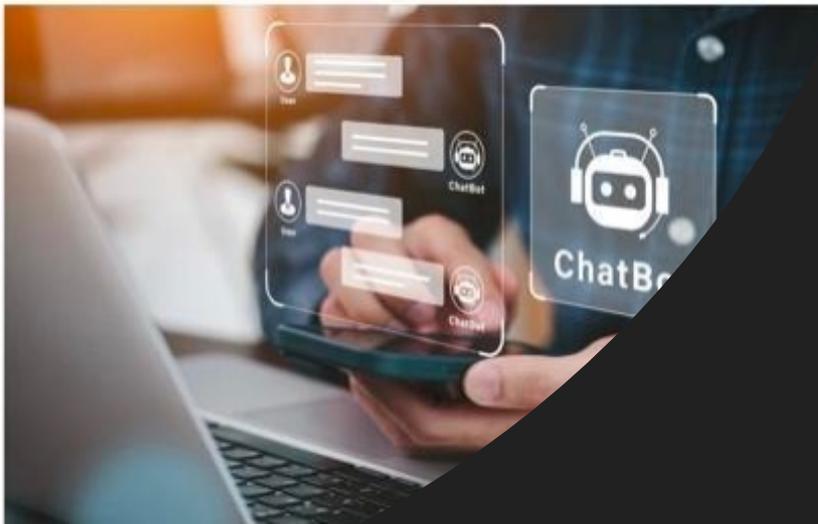
Google es víctima de su propio éxito y monopolio indiscutible, con más de un 90% de cuota en buscadores a nivel mundial. Es un caso de libro del conocido como *dilema del innovador*. La compañía necesita innovar, crear nuevos servicios para asegurarse su futuro, pero a la vez tiene cero incentivo para hacerlo porque es una máquina de imprimir dinero.

La inercia le ha llevado a optar por la solución previsible, seguir ordenando el monopolio. Innovar, pero no mucho.

Microsoft limita las respuestas de la IA de Bing a 5 por sesión o 50 al día tras conocerse que ha dado algunas respuestas inquietantes

Enrique Fernández

18 feb. 2023 12:30h.



< La disrupción está ocurriendo mientras hablamos >

[Metaverso]

El metaverso es un mundo virtual que busca extender el mundo físico hacia el mundo digital. En el metaverso se podrá interactuar tal y como se hace en el mundo real, pues reproduce diversos escenarios y aspectos de la realidad física, pero con oportunidades que no son posibles en el mundo real.

Está pensado para jugar, buscar entretenimiento, llevar a cabo dinámicas sociales y laborales, como reuniones, conferencias, conciertos, entrevistas, etc. En este espacio será posible interactuar con personas, objetos, lugares, u otros entornos tal y como si se estuviera en el mundo físico. Incluso, se podrán comprar y vender servicios y objetos digitales dentro del metaverso, mediante criptomonedas.

Esta realidad virtual está pensada para ser descentralizada. Es decir que no estará gobernada por ninguna empresa o entidad.

Limitación: NECESARIO USO DE GAFAS

[Aplicaciones empresariales del Metaverso]



The metaverse is in the early stages of development, but the benefits to the global economy could reach up to **US\$3.6 trillion per year in additional GDP by 2035**

- Desarrollo industrial:** permitiendo llevar a cabo pruebas en máquinas, dispositivos, herramientas y sistemas, con el fin de corroborar su correcto funcionamiento para luego llevarlo al mundo real. Esto se logra creando gemelos digitales de las máquinas o los sistemas a poner a prueba. BMW
- Retail minorista:** colecciones de ropa física y digital para ti y tu avatar. Zara
- Muebles para hogares virtuales West Elm
- Capacitación:** desarrollo de cursos en RV, para formación en arquitectura, tecnología, instalaciones, etc.
- Distribución:** gemelos digitales de centros de distribución para optimizar su diseño y disposición. Amazon, Pepsico



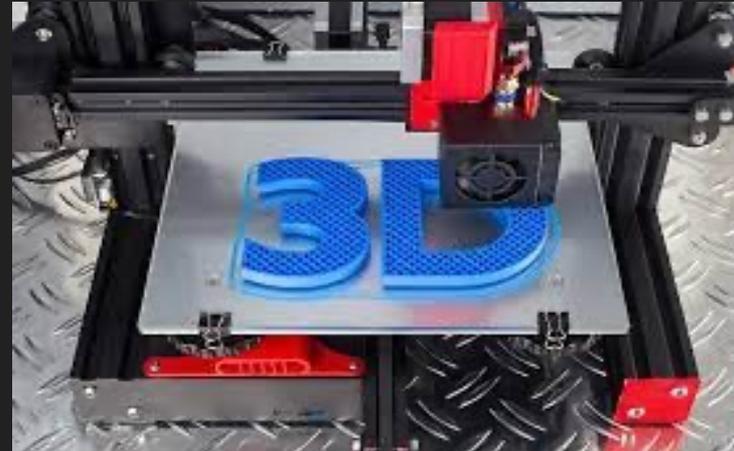
**Global
NEWS**

[Connected World]



La impresión 3D (también conocida como “fabricación aditiva”) consiste en crear un objeto 3D a partir de un archivo digital, construyéndolo capa por capa. Entonces, si tuviera que abrir un objeto impreso en 3D terminado, podría ver cada una de las capas delgadas, un poco como los anillos en el tronco de un árbol.

El Internet de las cosas (IoT) es un sistema de dispositivos, máquinas, objetos, animales o personas interconectados que pueden transferir datos a través de una red sin necesidad de interacción de persona a persona o de persona a computadora. Esta red de dispositivos conectados puede comunicarse entre sí y compartir datos mediante sensores, software y otras tecnologías.



[Aplicaciones empresariales Connected World]



Atención médica: el IoT se utiliza para controlar la salud de los pacientes de forma remota y mejorar la eficiencia de la prestación de atención médica.

Transporte: el IoT se utiliza para optimizar la entrega de mercancías y mejorar la seguridad y la eficiencia de los sistemas de transporte.

Fabricación/distribución: el IoT se está utilizando para mejorar la eficiencia de los procesos de fabricación/almacenaje/distribución y para reducir el desperdicio y los defectos.

Agricultura: el IoT se utiliza para optimizar el rendimiento de los cultivos y mejorar la eficiencia de las operaciones agrícolas.

[Web 3.0/Blockchain]

Web 2.0	Web 3.0
Centralizado. La entrega de aplicaciones, los servicios en la nube y la plataforma están regidos y operados por autoridades centralizadas.	Descentralizado. Computación perimetral, <i>peer-to-peer</i> y consenso distribuido se convierten cada vez más en la norma en la Web 3.0.
Moneda fiduciaria. Los pagos y las transacciones se realizan con moneda emitida por el gobierno, como \$USD.	Criptomoneda. Las transacciones se pueden financiar con monedas digitales encriptadas, como bitcoin y ethereum.
Cookies. El uso de cookies ayuda a rastrear a los usuarios y proporcionar personalización.	NFT. Los usuarios pueden obtener tokens únicos a los que se les asigna un valor o proporcionar algún tipo de ventaja.
CSS y Ajax. La Web 2.0 está definida por tecnologías de diseño que proporcionan un control más dinámico que la Web 1.0.	IA. La tecnología más inteligente y autónoma, incluido el aprendizaje automático y la IA, definirá la Web 3.0.
Bases de datos relacionales. Las bases de datos sustentan el contenido y las aplicaciones de la Web 2.0.	Blockchain. Web 3.0 hace uso de la tecnología de registro inmutable de blockchain.
Redes sociales. Web 2.0 marcó el comienzo de la era de las redes sociales, incluido Facebook.	Mundos del metaverso. Con la Web 3.0 surgirán mundos de metaverso para fusionar la realidad física, virtual y aumentada.

Descentralizada:
Mediante tecnología
blockchain

Mayor seguridad:
mediante la
tokenización

Pagos: criptomoneda

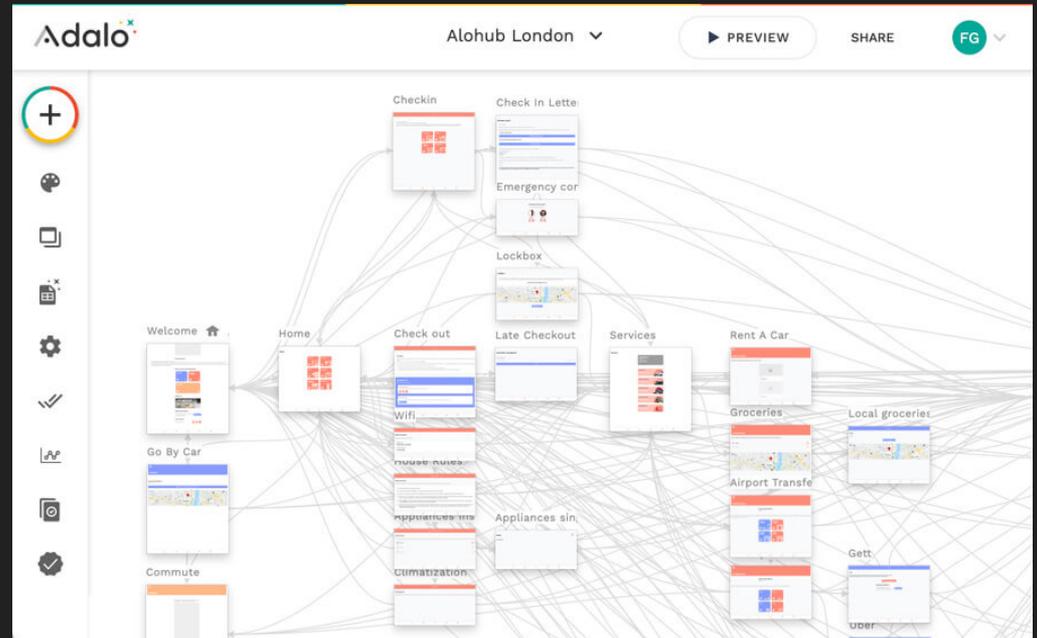
Metaverso: sustituye a
las RRSS.

[No code]

El movimiento no code es una filosofía digital cuyo objetivo es **permitir a cualquier persona acceder a la creación de apps y softwares sin saber programación.**

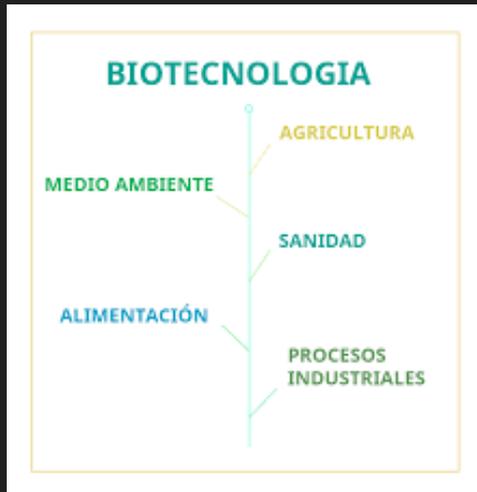
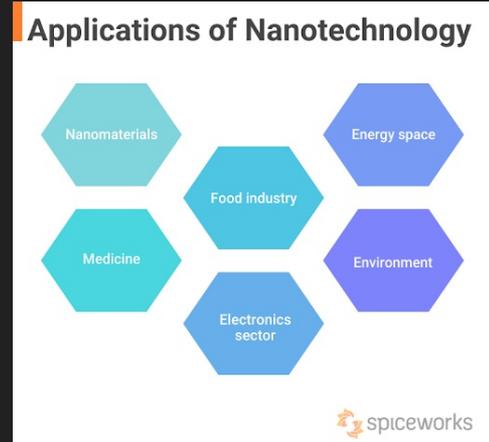
Para poder crear una aplicación sin programar se utilizan diferentes herramientas de desarrollo que ofrecen un entorno visual

El objetivo del no-code es **democratizar el desarrollo de apps**, al eliminar la necesidad de aprender lenguajes de programación para construir webs, herramientas o productos digitales.



[Nanotech/biotech]

La nanotecnología se refiere al campo de la ciencia que **manipula la materia en una escala casi atómica** para diseñar nuevas estructuras, materiales y dispositivos que prosperan en dimensiones de nanoescala. Esta tecnología es crucial para el progreso y la evolución de varias disciplinas científicas, incluidas la medicina, la fabricación, la energía y la ciencia e ingeniería de materiales.



El término Biotech es la combinación de las palabras biology (biología, en español) y tech (tecnología), que hace referencia al **uso de la tecnología para desarrollar y fabricar soluciones que ayuden a mejorar nuestras vidas**. Estas empresas obtienen sus productos de la extracción o manipulación de organismos vivos.



Lo único que no cambia

es que todo cambia

¡GRACIAS!